



LSP UNIKAMA

PANDUAN UJI KOMPETENSI JUNIOR WEB DEVELOPER

www.lspunikama.ac.id

2021



Daftar Isi

1. Latar Belakang
2. Persyaratan Dasar Pemohon Sertifikasi
3. Hak Pemohon Sertifikasi dan Kewajiban Pemegang Sertifikat
4. Persyaratan Sertifikasi
5. Proses Sertifikasi
6. Rincian Unit Kompetensi



1. Latar Belakang

Sertifikasi profesi merupakan upaya untuk memberikan pengakuan atas kompetensi yang dikuasai seseorang sesuai dengan Standard Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI), standar internasional atau standar khusus. Standar Kompetensi adalah pernyataan yang menguraikan keterampilan, pengetahuan dan sikap yang harus dilakukan saat bekerja serta penerapannya, sesuai dengan persyaratan yang ditetapkan oleh tempat kerja (industri).

Kompeten diartikan kemampuan dan kewenangan yang dimiliki oleh seseorang untuk melakukan suatu pekerjaan yang didasari oleh pengetahuan, ketrampilan dan sikap sesuai dengan unjuk kerja yang ditetapkan. Sertifikasi dilaksanakan dengan uji kompetensi melalui beberapa metode uji oleh asesor yang dimiliki lisensi dari BNSP. Uji kompetensi dilaksanakan di Tempat Uji Kompetensi (TUK). TUK LSP UNIKAMA merupakan unit dari suatu lembaga yang dapat memberikan fasilitas pelaksanaan uji kompetensi yang telah diverifikasikan oleh LSP UNIKAMA.

2. Persyaratan Dasar Pemohon Sertifikasi

- a) Minimal telah menyelesaikan pendidikan SMA/SMK atau sederajat
- b) Telah menempuh mata kuliah yang berkaitan dengan Pemrograman

3. Hak Pemohon Sertifikasi dan Kewajiban Pemegang Sertifikat

- a) Hak Pemohon
 - 1) Memperoleh penjelasan tentang gambaran proses sertifikasi sesuai dengan skema sertifikasi.
 - 2) Mendapatkan hak bertanya berkaitan dengan kompetensi.
 - 3) Memperoleh pemberitahuan tentang kesempatan untuk menyatakan, dengan alasan, permintaan untuk disediakan kebutuhan khusus sepanjang integritas asesmen tidak dilanggar, serta mempertimbangkan aturan yang bersifat Nasional.
 - 4) Memperoleh hak banding terhadap keputusan Sertifikasi.
 - 5) Memperoleh sertifikat kompetensi jika dinyatakan kompeten.
 - 6) Menggunakan sertifikat untuk promosi diri sebagai ahli dalam Skema Junior Web Developer.



b) Kewajiban Pemegang Sertifikat

- 1) Melaksanakan keprofesian sesuai dengan Skema Junior Web Developer.
- 2) Menjaga dan mentaati kode etik profesi secara sungguh-sungguh dan konsekuen.
- 3) Menjamin bahwa sertifikat kompetensi tidak disalahgunakan.
- 4) Menjamin terpelihara kompetensi yang sesuai dengan sertifikat kompetensi.
- 5) Menjamin bahwa seluruh pernyataan dan informasi yang diberikan adalah terbaru, benar dan dapat dipertanggung jawabkan.
- 6) Melaporkan rekaman kegiatan yang sesuai Skema Junior Web Developer setiap 6 bulan sekali.
- 7) Membayar biaya sertifikasi.
- 8) Mengisi formulir pendaftaran sertifikasi pada link dibawah ini
<https://forms.gle/FDYSSuo8dq8j2d6p7>

4. Persyaratan Sertifikasi

Peserta uji kompetensi harus melengkapi persyaratan yang sesuai dengan Skema Junior Web Developer yang meliputi:

- a) Melengkapi isian formulir permohonan (FR-APL01) dan formulir asesmen mandiri (FR- APL02)
- b) Menyerahkan persyaratan uji kompetensi
 - 1) Pas foto 3x4 (3 lembar).
 - 2) Copy identitas diri KTP/KK (1 lembar).
 - 3) Copy ijazah terakhir (1 lembar).
 - 4) Copy transkrip nilai
 - 5) Portofolio yang relevan dengan Skema Junior Web Developer, bila ada.

5. Proses Sertifikasi

- a) Calon peserta uji kompetensi mengajukan permohonan sertifikasi melalui LSP UNIKAMA atau langsung menghubungi contac pearson LSP UNIKAMA a/n Siti 082142924409.
- b) Calon peserta uji kompetensi melengkapi isian formulir permohonan (FR-APL01) dan formulir asesmen mandiri (FR-APL02) serta menyerahkan persyaratan uji kompetensi.



- c) Calon peserta uji kompetensi akan disetujui sebagai peserta uji kompetensi apabila persyaratan dan bukti-bukti yang disertakan telah memadai sesuai dengan skema sertifikasi.
- d) Asesor dan peserta uji kompetensi menentukan tempat dan waktu pelaksanaan uji kompetensi yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.
- e) Setelah proses uji kompetensi, Asesor merekomendasikan kompeten (K) atau belum kompeten (BK) berdasarkan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- f) LSP UNIKAMA mengadakan rapat pleno untuk memberikan keputusan hasil uji kompetensi berdasarkan rekomendasi dari Asesor Kompetensi dan bukti-bukti yang telah dikumpulkan selama proses uji kompetensi.
- g) LSP UNIKAMA menerbitkan Sertifikat Kompetensi Skema Junior Web Developer bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Kompeten** di semua unit kompetensi yang diujikan.
- h) LSP UNIKAMA menerbitkan Surat Keterangan telah mengikuti proses uji kompetensi bagi peserta uji kompetensi yang dinyatakan **Belum Kompeten**.

6. Rincian Unit Kompetensi

| No | Kode Unit | Judul Unit |
|----|-----------------|--|
| 1. | J.620100.010.01 | Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis text, grafik, dan multimedia |
| 2. | J.620100.019.02 | Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing |
| 3. | J.620100.017.02 | Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur |
| 4. | J.620100.005.02 | Mengimplementasikan User Interface |
| 5. | J.620100.015.01 | Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi. |
| 6. | J.620100.016.01 | Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices |



Kode Unit : J.620100.010.01

Judul Unit : Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis text, grafik, dan multimedia

| Elemen Kompetensi | Kriteria Unjuk Kerja |
|---|---|
| Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis text, grafik, dan multimedia | Perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis text, grafik, dan multimedia. |

Kode Unit : J.620100.019.02

Judul Unit : Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing

| Elemen Kompetensi | Kriteria Unjuk Kerja |
|---|-------------------------------------|
| Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing | Library atau Komponen Pre- Existing |

Kode Unit : J.620100.017.02

Judul Unit : Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur

| Elemen Kompetensi | Kriteria Unjuk Kerja |
|--|--|
| Menggunakan tipe data dan <i>control program</i> | 1.1 Tipe data yang sesuai standar |
| | 1.2 <i>Syntax program</i> yang dikuasai sesuai standar |
| | 1.3 Struktur kontrol program yang dikuasai sesuai standar |
| Membuat program sederhana | 2.1 Program baca tulis untuk memasukkan data dari <i>keyboard</i> dan menampilkan ke layar monitor termasuk variasinya sesuai standar masukan/keluaran |
| | 2.2 Struktur kontrol percabangan dan pengulangan dalam membuat program |
| Membuat program menggunakan prosedur dan fungsi | 3.1 Program dengan menggunakan prosedur sesuai aturan penulisan program |
| | 3.2 Program dengan menggunakan fungsi sesuai aturan penulisan program |
| | 3.3 Program dengan menggunakan prosedur dan fungsi secara bersamaan sesuai aturan penulisan program |
| | 3.4 Keterangan untuk setiap prosedur dan fungsi |
| Membuat program <i>array</i> | 4.1 Dimensi <i>array</i> |
| | 4.2 Tipe data <i>array</i> |
| | 4.3 Panjang <i>array</i> |
| | 4.4 Pengurutan <i>array</i> |
| Membuat program untuk akses <i>file</i> | 5.1 Program untuk menulis data dalam media penyimpan |

| | |
|-----------------------|---|
| | 5.2 Program untuk membaca data dari media penyimpanan |
| Mengkompilasi program | 6.1 Kesalahan program |
| | 6.2 Kesalahan <i>syntax</i> dalam program |

Kode Unit : J.620100.005.02

Judul Unit : Mengimplementasikan User Interface

| Elemen Kompetensi | Kriteria Unjuk Kerja |
|------------------------------------|------------------------------------|
| Mengimplementasikan User Interface | Mengimplementasikan User Interface |

Kode Unit : J.620100.015.01

Judul Unit : Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi

| Elemen Kompetensi | Kriteria Unjuk Kerja |
|--|--|
| Mengelola sumber daya pemrograman sesuai karakter | 1.1 Nama <i>file</i> , fungsi, variabel, konstanta, dan sumber daya pemrograman lain sesuai konteks |
| | 1.2 Fungsi/prosedur/program dengan penulisan komentar di awal mengenai deskripsi fungsi/prosedur/program tersebut; <i>initial state</i> dan <i>final state</i> ; <i>author</i> (pembuat); versi dan/atau tanggal |
| | 1.3 Badan <i>source code</i> dengan komentar/keterangan yang cukup, yang memberikan penjelasan atas baris-baris intruksi |
| Mengorganisasikan sumber daya pemrograman sesuai konteks | 2.1 <i>Folder</i> dan sub-sub <i>folder</i> sesuai konteks dan isinya |
| | 2.2 <i>File "readme"</i> , yang mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki <i>folder</i> serta penjelasan mengenai sumber daya pemrograman |

Kode Unit : J.620100.016.01

Judul Unit : Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices

| Elemen Kompetensi | Kriteria Unjuk Kerja |
|---|--|
| Menerapkan <i>coding guidelines</i> dan <i>best practices</i> dalam penulisan program (kode sumber) | 1.1 Kode sumber mengikuti <i>coding-guidelines</i> dan <i>best practices</i> |
| | 1.2 Struktur program yang sesuai dengan konsep paradigmanya |
| | 1.3 Galat/ <i>error</i> |
| Menggunakan ukuran performansi dalam menuliskan kode sumber | 2.1 Efisiensi penggunaan resource oleh kode |
| | 2.2 Kemudahan interaksi sesuai standar yang berlaku |